

## L'Aulp Mystère

<b>PUBLIC CIBLE</b>	Grand public, famille (Jusqu'à 25 participants)
<b>OBJECTIFS PEDAGOGIQUES</b>	Faire découvrir un alpage et sensibiliser le public au monde du pastoralisme, en observant des détails dans l'environnement auxquels on ne prête pas forcément attention dans une approche contemplative.
<b>PERIODICITE</b>	Durée : 1 heure environ
<b>CONTENUS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 5 à 10 balises</li> <li>• Paire de jumelle, boussole</li> <li>• Bâtons de visée</li> <li>• Porte-documents, stylos</li> <li>• Feuilles de route</li> <li>• Fiches consignes et fiches énigmes</li> </ul>
<b>DESCRIPTION</b>	<p>L'animation est un mini jeu de piste qui peut s'insérer dans le programme d'une sortie à la journée, ou se suffire à elle-même. Le jeu se joue à cinq équipes de cinq maximum. Avant l'animation, l'animateur met en place des balises sur le terrain, à des points stratégiques et de manière à ce qu'elles soient toutes visibles les unes par rapport aux autres. C'est lui qui identifie selon le terrain le nombre de balises et les thèmes qu'il souhaite aborder.</p> <p>Il remet à chaque équipe une feuille de route exposant les énigmes correspondant à chaque balise, qu'il faudra visiter pour trouver la réponse. Lorsque les équipes ont visité toutes les balises, l'animateur débriefe les réponses avec eux et donne des explications pour chacune d'elle.</p>
<b>ANCIENNETE</b>	2014
<b>TYPE DE VALORISATION</b>	Valorisation par une démarche de sensibilisation
<b>CONTACT</b>	<p>Société d'Economie Alpestre de Haute-Savoie (Olivia)          04 50 88 37 74          sea74@echoalp.com</p>



## L'aulp Mystère

